DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

TEC-TFH

トランスフォーマー
ザ★ヘッドマスターズ

創作・著作物 © TAKARA CO.LTD 1987 MADE IN JAPAN

あそびは文化
タカラ

取扱い説明書

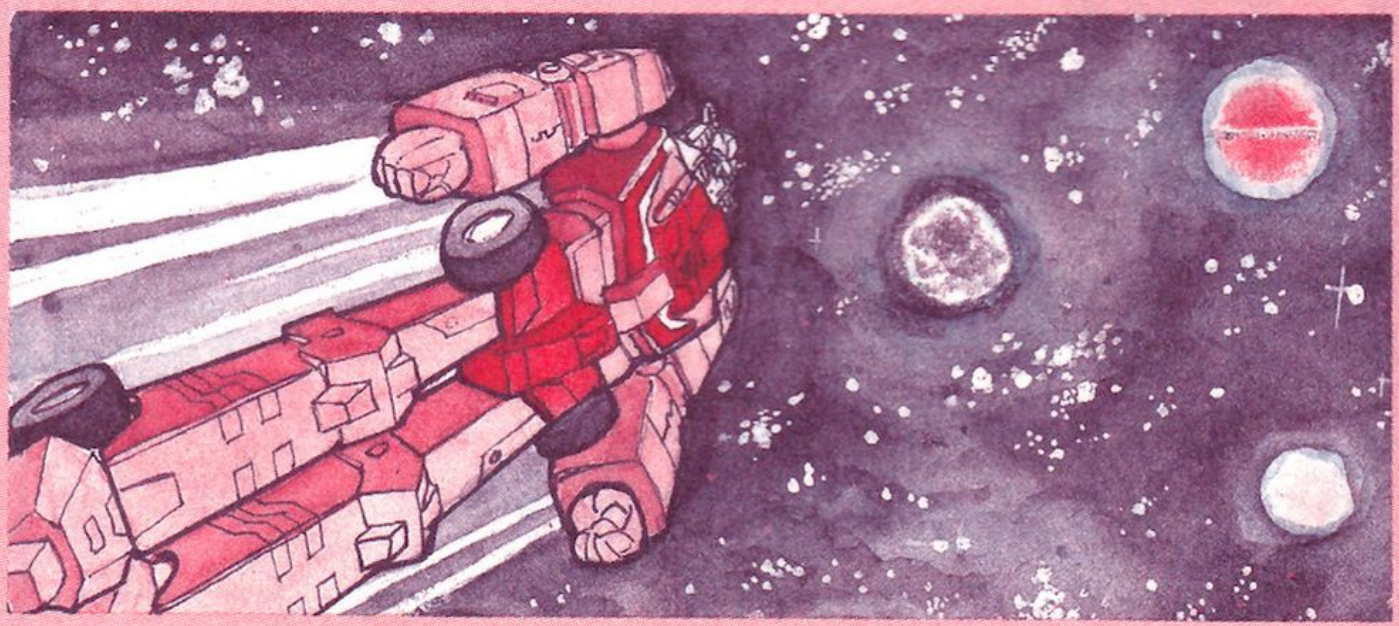
CONTENTS —目次—

- ゲームストーリー……2
- ゲーム前の準備……6
- 基本操作……10
- 画面の見方……14
- プレイヤーチェンジのしかた……17
- ボーナスユニットの説明……18
- 地下面の進め方……20
- プレイヤーの復活方法……21
- ディスクカード取扱い上の注意……22
- エラーメッセージー覧表……24

GAME STORY

凶悪なデストロン軍団に捕われた、4人のヘッドマスターを救い出せ!!

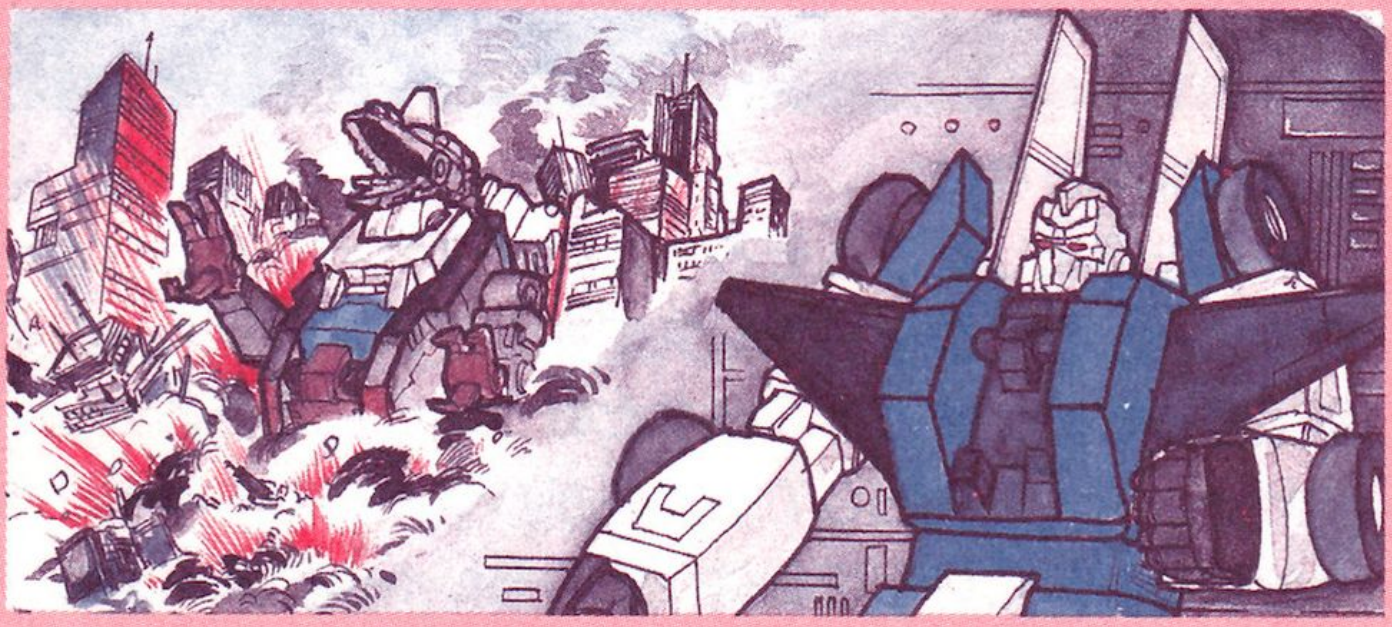
宇宙でなにかが起こっている……。
ガルバトロンはセイバトロン星にひそみ、ベクターシグマを操っている。
ダイナザウラーは地球を支配している。
そして、メナゾールはジャール星を……。
こんな時にサイバトロンの戦士たちはどうしたのか?



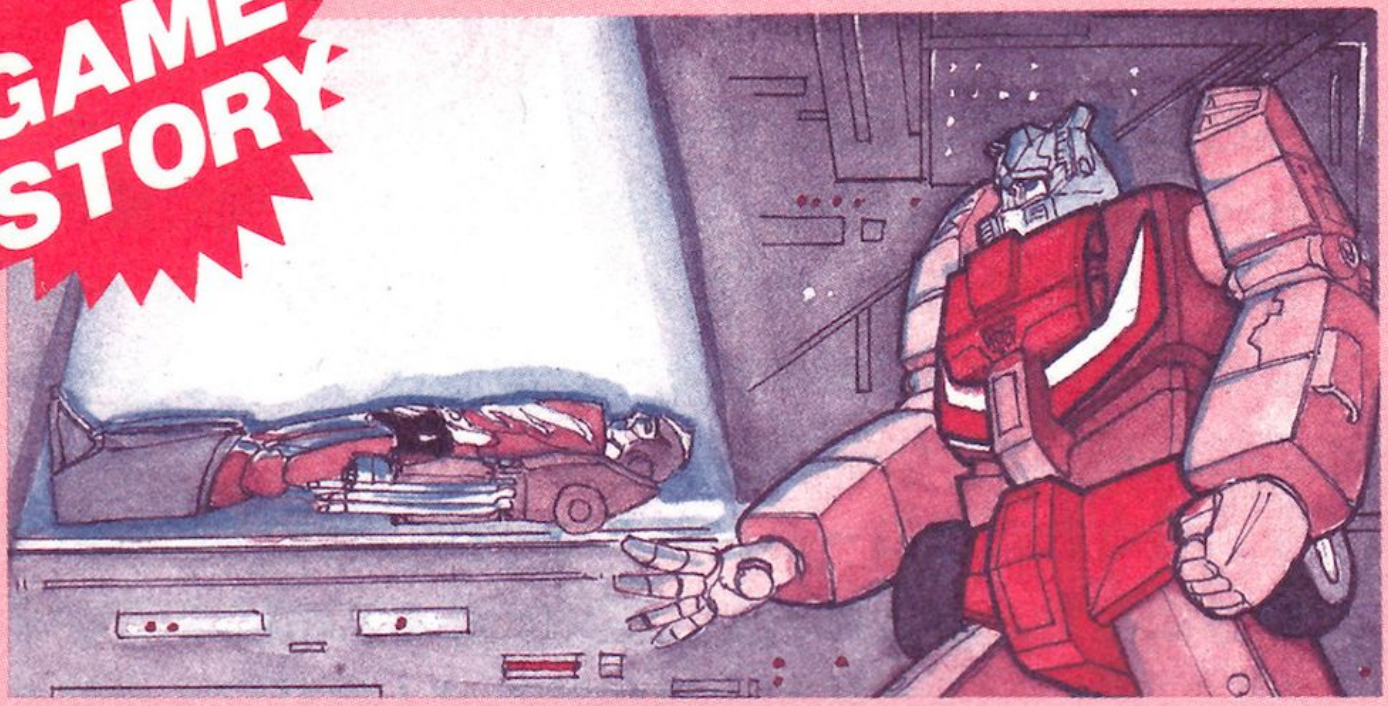
ゲームストーリー

なんと、ロディマスコンボイ、ハードヘッド、ブレインストーム、ハイブロウの4人がデストロン軍団に捕われてしまったのである。地球、セイバトロン星、ジャール星ではデストロンのロボットたちが暴れまわっているというのに…。

1人残されたクロームドームは、捕われた4人を救うため旅に出た。4人は3つの星のどこかに捕われている。しかし、クロームドームと捕われた4人はパワーとスピードが最低の状態にあった。それぞれの星で、パワーア



GAME STORY



ップユニットと、スピードアップユニットを敵から奪わなければならない。

4人を救出し、5人そろった時、ロディマスとヘッドマスターたちはフォートレスマキシマスで、デストロン軍団最強の敵、メガザラックと戦うことができる。

だが、4人を救出しても全員がパワーとエネルギーを十分に補給していなければ、とてもじゃないが、メガザ

ゲームストーリー

ラックを倒すことは不可能である。5人助け合って、すべての星をクリアし、パワーアップをめざせ！　そして、最強のサイバトロン軍団をつくり、全宇宙の平和のため、デストロン軍団を倒せ！闘え！ヘッドマスター！

ゲーム前の準備

ディスクシステムを可動させよう!!

ファミリーコンピューター本体とRAMアダプター、ディスクドライブを正しく接続し、本体のPOWERをONにしよう。すると、マリオとルイージが追いかけっこする画面が出るから、ディスクカードのSIDEAを上にしてセットしよう。この時、うら表には特に注意すること。

画面がちゃんと出ない時は、接続をよく確かめて、もう一度最初からやり直してみよう。右のような画面が出れば、OKだよ。

"NOW LOADING"という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDEAが上になっていないと出てこないので注意しよう。

タイトル画面が出てきたら、SIDEBをセットしよう。この時、ゲームが起動しない場合は24ページのメッセージ一覧表で原因を調べ、やり直してみよう。

注意

ディスクドライブの赤ランプがついている間は、EJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源スイッチには、絶対にさわらないで下さい。

ディスクシステムの説明書もよく読もう。

ゲーム前の準備

名前を登録しよう!!

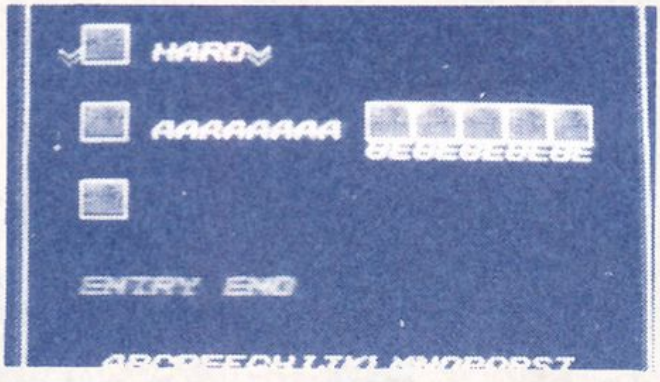
●名前登録の仕方

1 "NAME SELECT"の画面で、"NAME ENTRY" をセレクトする。

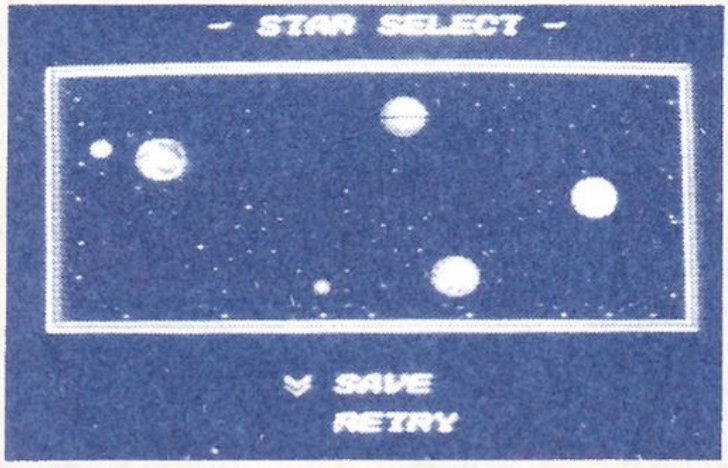
2 登録するキャラクターマークにカーソルを合わせ、スタートする。

3 キャラクターマークの右側と、画面下のアルファベットの上にカーソルが出たら、✚ボタンとⒶボタンで、名前を入力しよう。

4 入力が終わったら、"ENTORY END"をセレクトして、スタートボタンを押そう。



1ラウンドクリアしたら必ずセーブしよう!



●セーブ

セーブは、1ラウンド（例：地球—地上面）をクリアすれば、行うことができます。ゲーム開始時に"SAVE"でスタートすれば、それまでのアイテムはそのままで、ゲームオーバーしたラウンドの最初から始めることができます。ラウンドの途中でのセーブはできないので、1ラウンドを完ぺきにクリアするまで何度も挑戦して下さい。

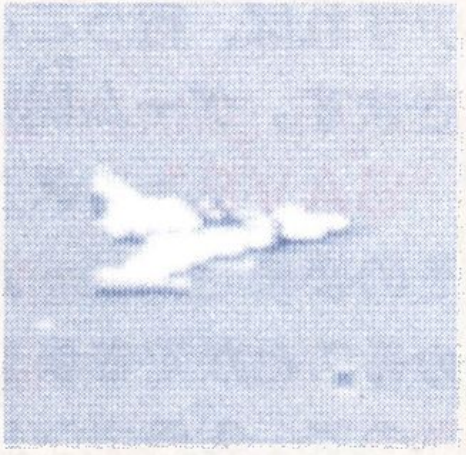
●再ゲーム

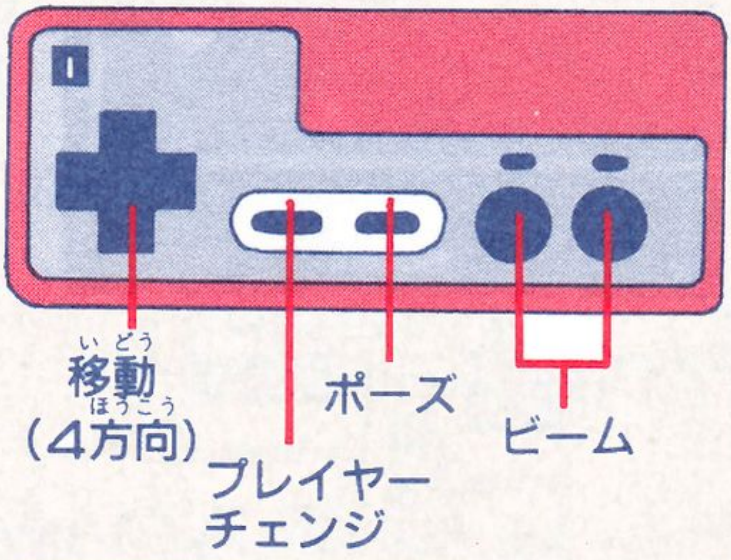
今までの記録を消し、最初からゲームを始めたい時は、"RETRY"をセレクトしてスタートすれば、新しく、ゲームを楽しむことができます。

基本操作

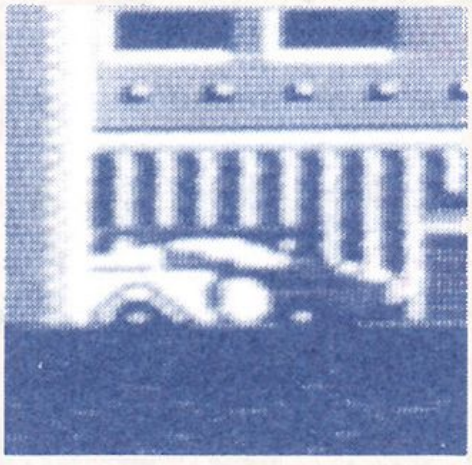
●スクロールゲーム中

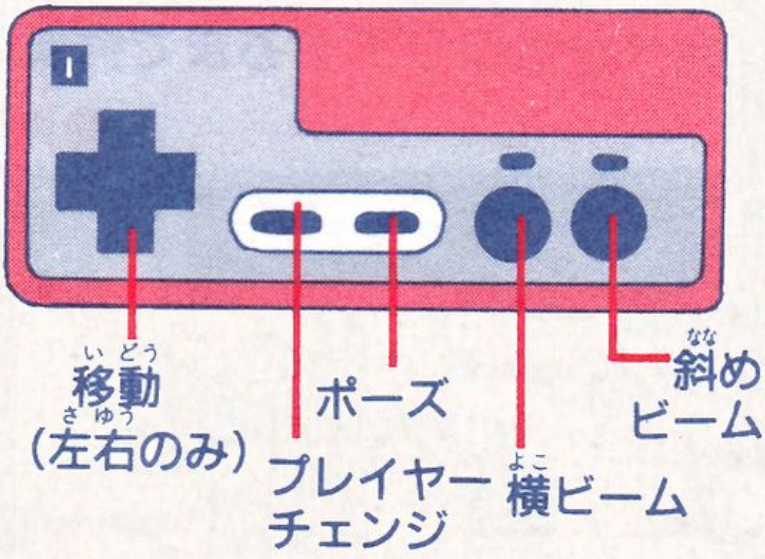
飛行機型





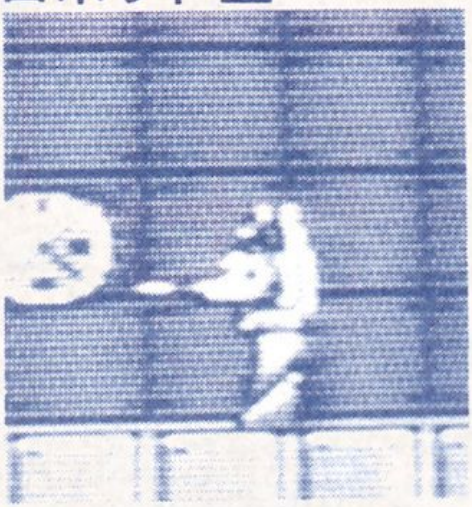
車型

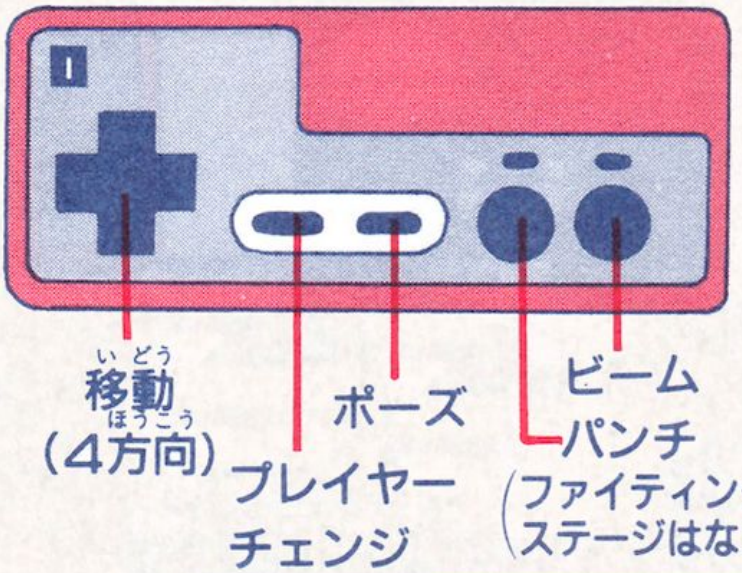


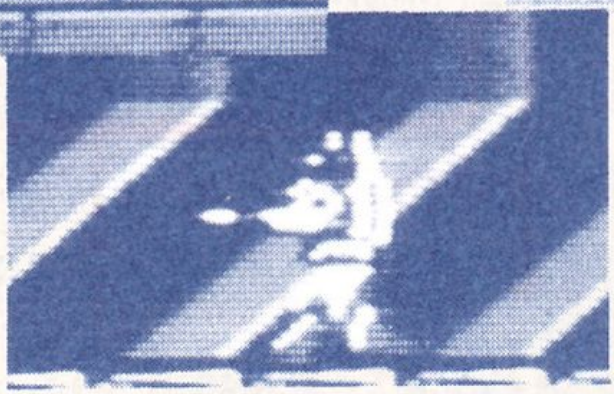


●マップ画面（がめん）

ロボット型（がた）



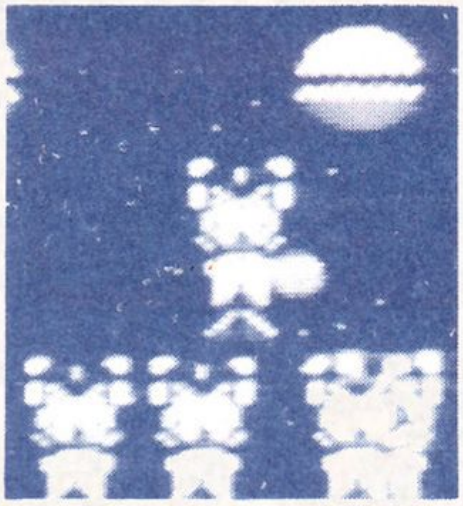


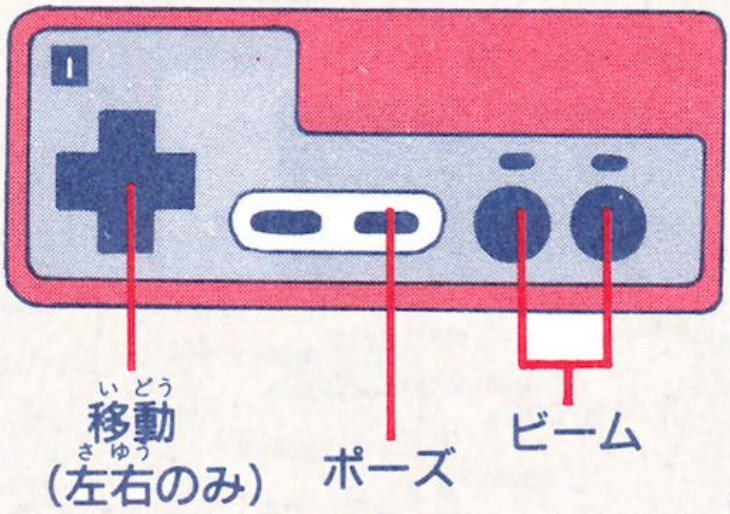


★ビームも、ラウンドによって使（つか）い分（わ）けながらクリアをめざそう！

●ボーナスステージ

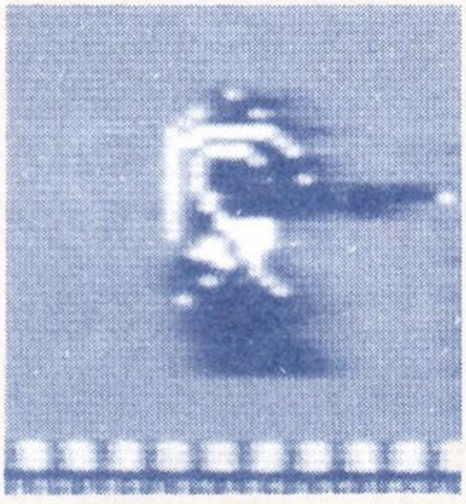
ロボット

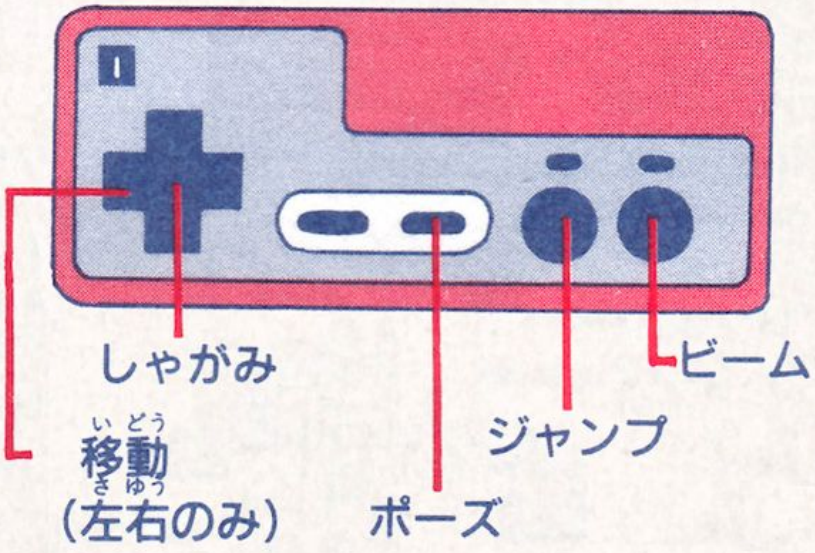




●最終ステージ

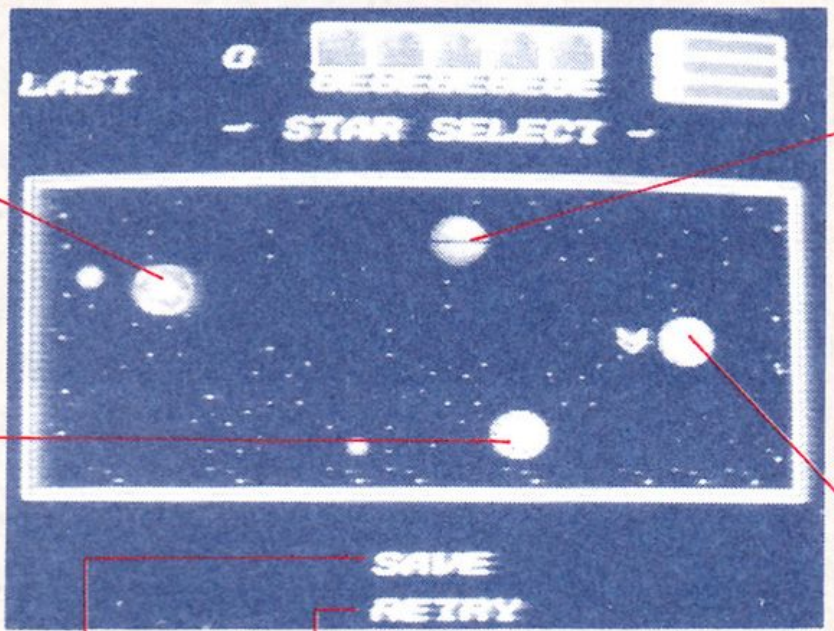
ロボット





画面の見方

●星選択画面



地球

セイバトロン星

ジャール星

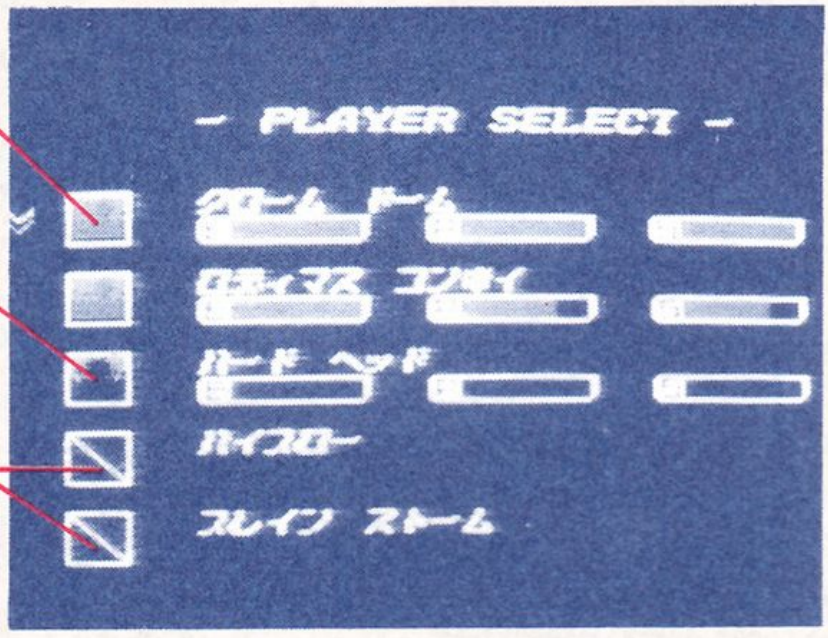
最後の星

セーブ

再ゲーム

行きたい星を、セレクトボタンで選び、スタートボタンを押すと、デモ画面の後、その星でのゲームが始まります。各プレイヤーの状態を見て、行き先を考えよう。

●プレイヤーセレクト画面



プレイヤーマーク

死んだプレイヤー

まだ登場していないプレイヤー

E エネルギー

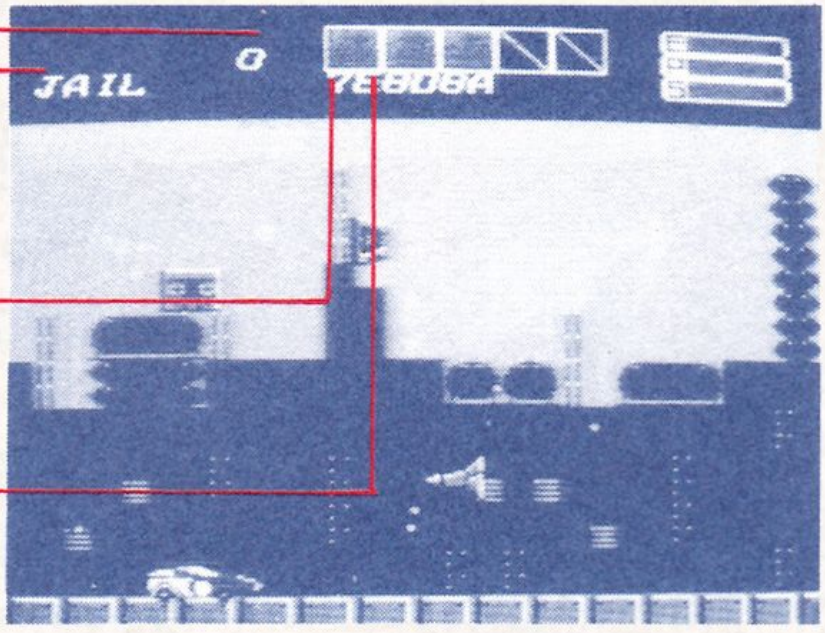
P パワー

S スピード

ゲーム開始時や、プレイヤーが死んでしまった時は、自動的にこの画面になります。各プレイヤーの強さを、よく確認して、成長させたいプレイヤーや、戦う順番などを考えて、選びましょう。

また、行き先や、敵キャラに合わせて、プレイヤーを選ぶのも、クリアのカギとなるでしょう。

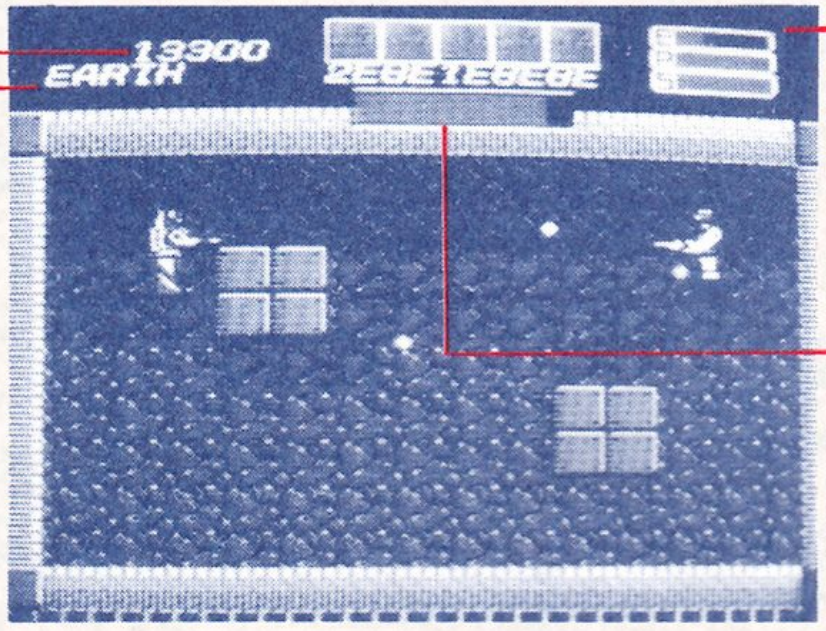
●スクロールゲーム画面



ゲーム中は、各ステージの画面上部にプレイヤーの、状態が表示されます。プレイヤーマークの下にある数字は、エネルギーの残量(1～8)。アルファベットは、パワーの度数(A～E)をそれぞれ表わしています。

ダメージを受けるごとにエネルギーが減っていくので、よく見てゲームをしましょう。

●ファイティングステージ

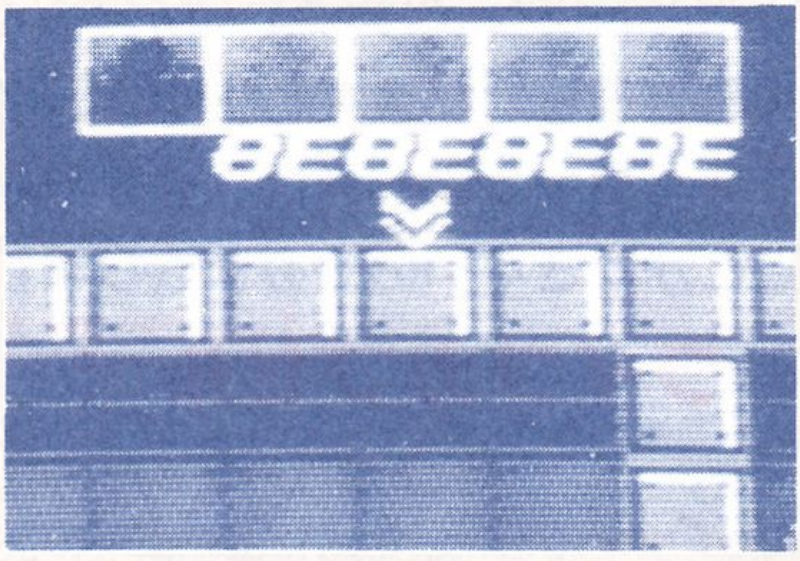


地下マップ面を進んでいくと、その星のボスキャラが待つファイティングステージにたどりつきます。

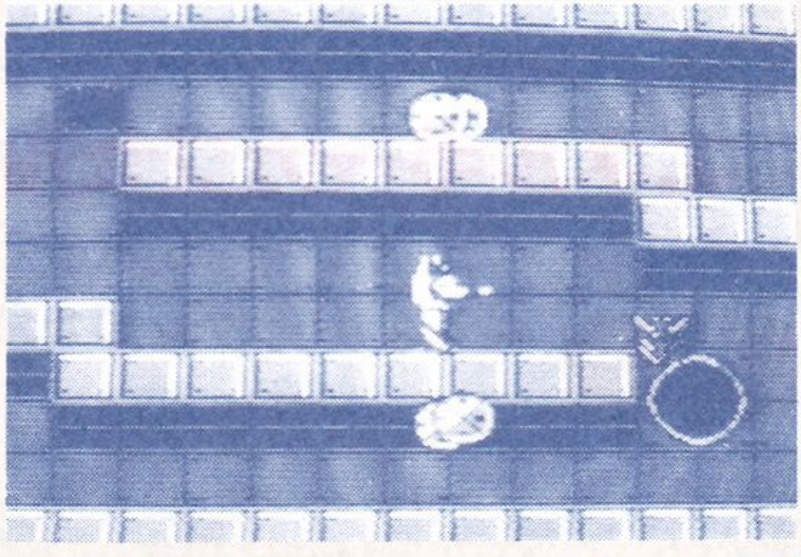
ファイティングステージでは、敵のダメージを表す、メーターが画面上に現われるので、あとどのくらいで敵を倒すことができるかわかります。プレイヤーのダメージも大きいので、障害物を利用して戦って下さい。

プレイヤーセレクトはこうしよう

ゲーム中にプレイヤーチェンジ



ゲーム中に戦っているプレイヤーのエネルギーが少なくなり、死にそうな時や、敵の攻撃などによってプレイヤーをチェンジしたい時は、スタートボタンでポーズをかけ、セレクトボタンで、チェンジしたいプレイヤーを画面上部からセレクトしよう。エネルギー残量をよく見て選ぼう。



ボーナスユニット

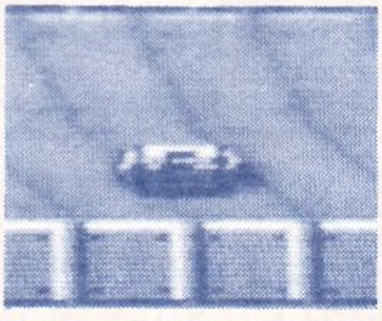
ボーナスユニットは、敵を倒すと出現します。必要に応じて取っていきましょう。とくに、ライフカプセルやデストロンユニットは、必ず取らないとゲームを進めることができないので必ず取りましょう。

●ライフカプセル

死んでしまった仲間を復活させる、重要なカプセル。どこで出現するか分からないので必ず見つけよう。

●エネルギーカプセル

エネルギーが減ってきたら、このカプセルで補充しよう。カプセルは4つで満タンになるぞ。



●デストロンユニット

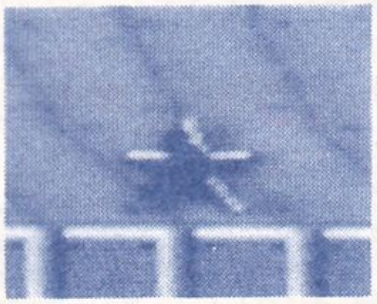
地下面で、敵を倒したり、Ⓓカプセルを破壊すると出現する。このユニットを取らないと地下は進めないぞ。

●パワーアップユニット

パワーアップは5段階、ユニット1つ取るごとに速射能力が上がっていくので、攻撃力が倍増する。

●スピードアップユニット

このユニットを取ることにより、プレイヤーの動きが五段階に速くなっていく。

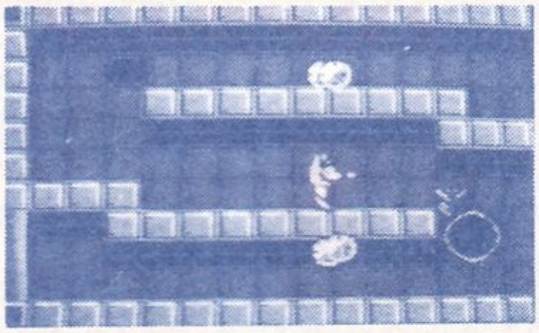


特別公開

これが地下マップ面クリアの秘技だ!!

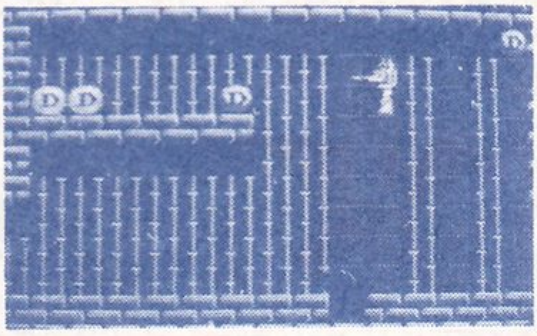
秘の1 特定の敵を倒す!

地下面では、各部屋ごとに移動していきます。**敵を一定数倒す**と、デストロンユニットが出現し、取ると次の部屋への扉が開きます。



秘の2 デストロンユニットを全て壊す!

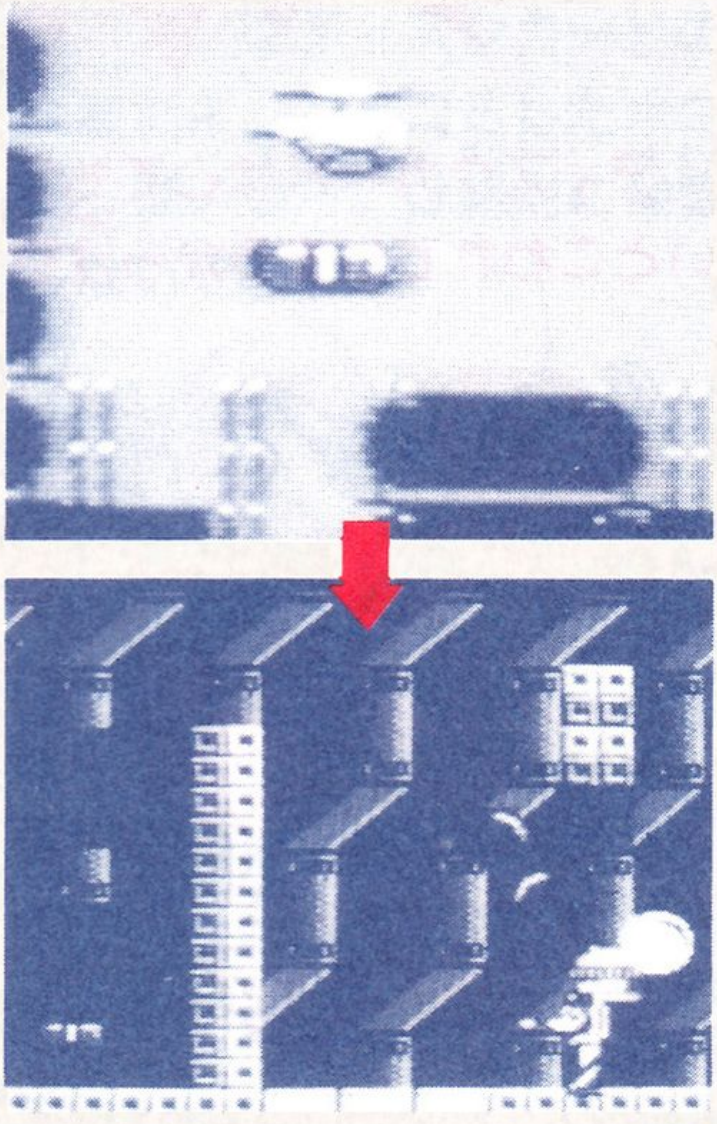
Ⓓカプセルのある部屋では、**Ⓓカプセルを全て壊す**とデストロンユニットが出現します。パンチとビームを使い分けて破壊しよう。



死んだプレイヤーの復活方法

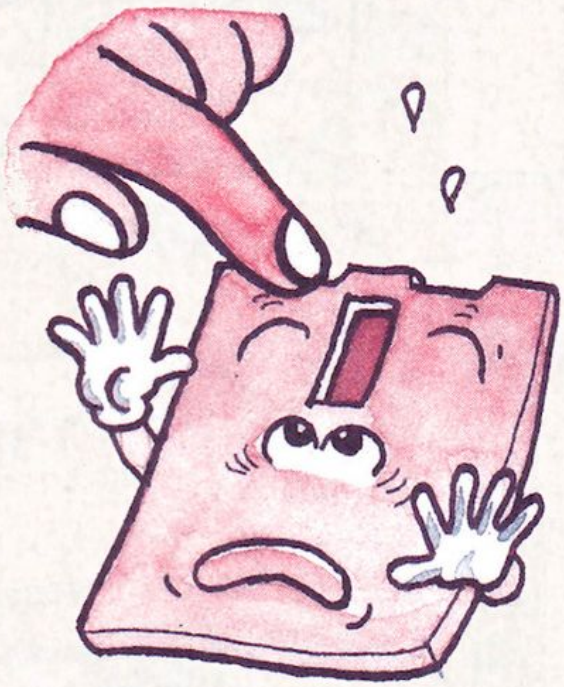
死んだプレイヤーは、ライフカプセルを取ることによって、復活させることができます。

復活後は、エネルギーはフルの状態ですが、パワー、スピードともに0になってしまうので、再びパワーアップをしなくてはなりません。ライフカプセルは、地上面、地下面のどこかに出現するはずです。必ず見つけましょう。



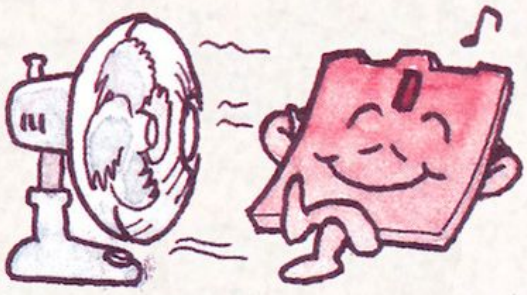
ディスクカードを取り扱う時は、こんな点に注意しよう！

ディスクカードはとてもデリゲート。大切に扱わないとこわれてしまうから注意してください。



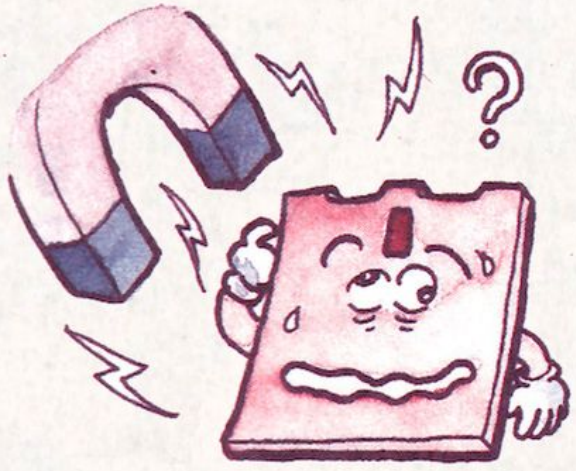
●ディスクカードの窓から見えている茶色の磁気フィルム部分は指などで絶対に触れないようにね。また、そこの部分を傷つけたり、汚したりしないよう注意しよう。

●ディスクカードは湿気や暑さには非常に弱い。風通しのよい涼しい所に保管してね。



●ホコリはディスクカードの大敵だよ。ゴミゴミしたホコリっぽい場所には絶対に保管しないでね。

●磁石を近づけるとディスクカードの中身（データ）が消えてしまうよ。テレビやラジオも磁力があるから近づけないように。



●踏んづけたりするのはもってのほか。しまう時はプラスチックケースに大切に保管しよう。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 02	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 03	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR. 04	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

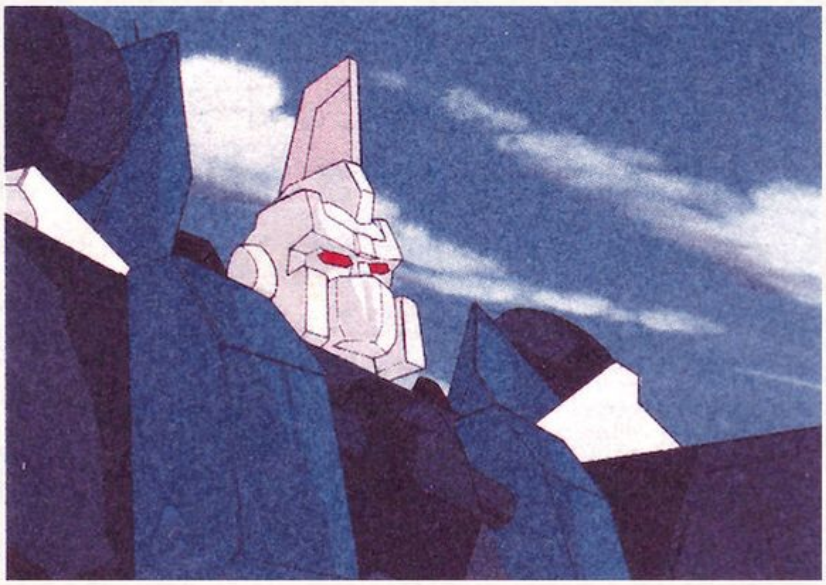
お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。品質管理には十分注意をしておりますが、万一お気付きの点がございましたら、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

株式会社タカラ

タカラお客さまサービスセンター

（東京）
〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
TEL：(03)602-3030（直通）
（大阪）
〒540 大阪市東区谷町5-27（上町ビル4階）
TEL：(06)765-4880（直通）
※電話受付時間：月～金曜日（除く祝日）10～17時

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。